

TETRIS
DOT
MACHINE

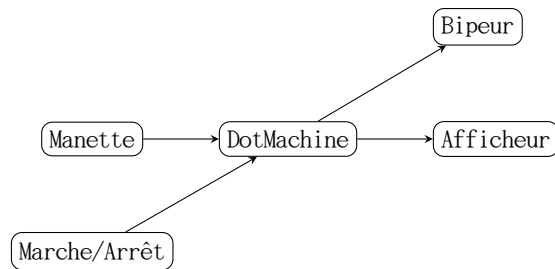
Table des matières

1	Software	2
1.1	Manette	3
1.2	Afficheur	4
2	Hardware	5
2.1	Version 1.0	6
2.2	Version 1. π	6

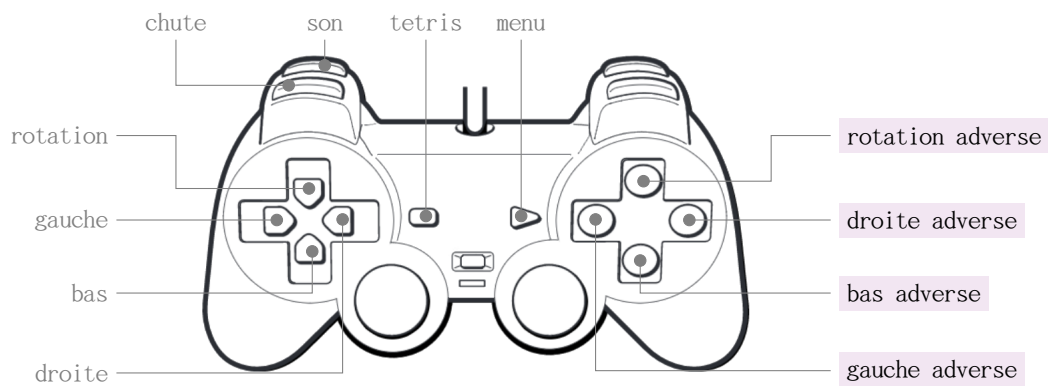
Chapitre 1

Software

Le projet DotMachine est un Tetris multijoueurs sur girouette a pastille.
DotMachine est composé de deux cartes reliées en Uart. Chacune est dotée d' une alimentation avec interrupteur marche/arrêt et de d' une manettes PSX en entrée. D' un bipeur et d' un afficheurs en sortie.



1.1 Manette

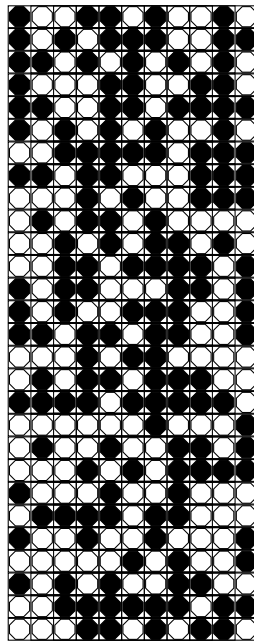


PSX	Clavier	Description
Select		Retourner au menu.
Start		Lancer ou relancer une partie.
L2		Active ou désactive le son.
L1	End	Chuter la pièce.
↑	↑	Tourner la pièce.
→	→	Déplacer la pièce vers la droite.
←	←	Déplacer la pièce vers la gauche.
↓	↓	Déplacer la pièce vers le bas.
Tl		Tourner la pièce adverse.
Cl		Déplacer la pièce adverse vers la droite.
Sr		Déplacer la pièce adverse vers la gauche.
Cr		Déplacer la pièce adverse vers le bas.

1.2 Afficheur

La girouette à pastilles IS213 ISSUE B du constructeur [Hanover](#) comprend 28×11 pastilles, animées électromagnétiquement, de face respectivement jaune et noire. Elles sont animées électromagnétiquement.

Selon la feuille technique [AZ36](#), une pastille met 2 milli-seconde à changer son état.

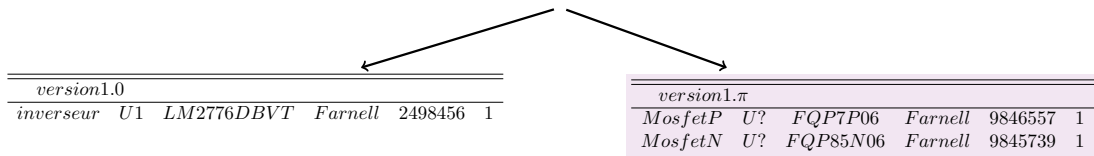


IS213 ISSUE B

Chapitre 2

Hardware

<i>Comment</i>	<i>Logical Designator</i>	<i>Ref fabricant</i>	<i>fournisseur</i>	<i>Ref fournisseur</i>	<i>Quantity</i>
<i>Buzzer</i>	<i>U10</i>	<i>ABT – 410 – RC</i>	<i>Farnell</i>	<i>1022402</i>	<i>2</i>
<i>Conecteur alimantation</i>	<i>J7</i>	<i>RAPC722X</i>	<i>Farnell</i>	<i>1608727</i>	<i>2</i>
<i>Conecteur limande 16 fils</i>	<i>J5, J6</i>	<i>HTSS – 108 – 02 – L – D</i>	<i>Farnell</i>	<i>1929447</i>	<i>4</i>
<i>Conecteur limande 34 fils</i>	<i>J4</i>	<i>HTSS – 117 – 01 – G – D</i>	<i>Farnell</i>	<i>1930905</i>	<i>2</i>
<i>Conecteur psx</i>	<i>J2</i>	<i>3041438</i>	<i>Farnell</i>	<i>3041438</i>	<i>2</i>
<i>Connecteur uart</i>	<i>J3</i>	<i>3041360</i>	<i>Farnell</i>	<i>3041360</i>	<i>4</i>
<i>Multiplexer ADG1606</i>	<i>U4, U5, U6, U7</i>	<i>ADG1606BRUZ</i>	<i>Farnell</i>	<i>1827328</i>	<i>10</i>
<i>PIC32MX170F256B – I/SO</i>	<i>U3</i>	<i>PIC32MX170F256B – I/SO</i>	<i>Farnell</i>	<i>2449077</i>	<i>2</i>
<i>Porte NOT</i>	<i>U8, U9</i>	<i>M74VHC1GT04DFT2G</i>	<i>Farnell</i>	<i>2464475</i>	<i>4</i>
<i>Program/Debug</i>	<i>J1</i>	<i>640456 – 6</i>	<i>Farnell</i>	<i>588611</i>	<i>2</i>
<i>Regulateur tension</i>	<i>U2</i>	<i>MIC2920A – 3.3WS – TR</i>	<i>farnell</i>	<i>2510013</i>	<i>2</i>
<i>0.1uf</i>	<i>C1, C2, C4</i>				<i>6</i>
<i>10uf</i>	<i>C3, C9</i>				<i>4</i>
<i>1uF</i>	<i>C10</i>				<i>2</i>
<i>2.2uF</i>	<i>C5, C7</i>				<i>4</i>
<i>10k</i>	<i>R3</i>				<i>2</i>
<i>1K</i>	<i>R1</i>				<i>2</i>
<i>200r</i>	<i>R2</i>				<i>2</i>



2.1 Version 1.0

2.2 Version 1. π